

PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM ỨNG DỤNG TRÊN NỀN HỆ ĐIỀU HÀNH SYMBIAN

Trần Quang Trung

Khoá QH-2007-I/CQ-D, ngành Công nghệ Điện tử-Viễn thông

Tóm tắt khoá luận tốt nghiệp:

Với sự phát triển không ngừng của công nghệ vi điện tử, điện thoại di động ngày nay bên cạnh chức năng cơ bản là thoại và nhắn tin còn có khả năng chụp ảnh, quay phim, nghe nhạc, chơi game.. thỏa mãn nhiều nhu cầu giải trí trong đời sống.

Mặc dù dung lượng bộ nhớ và tốc độ xử lý của các chip vi điện tử trong máy di động không ngừng tăng với giá thành rẻ, song cùng với đường truyền vô tuyến hạn chế về băng tần máy di động không thể sánh được với máy tính để bàn nên cần một hệ điều hành khác phù hợp với tài nguyên và đường truyền trên máy. Một trong các hệ điều hành phổ biến cho máy di động hiện nay là hệ điều hành Symbian. Symbian OS ra đời được thiết kế là chuyên dùng cho các thiết bị cầm tay với những nguồn tài nguyên (bộ nhớ, CPU...) bị giới hạn mà vẫn có thể chạy hàng tháng hay hàng năm, tối ưu và giảm thiểu các rủi ro trong bộ nhớ... Chính vì vậy, cấu trúc hoạt động của Symbian gây khá nhiều khó khăn cho các lập trình viên khi tìm hiểu về nó.

Với mong tìm hiểu cách thức phát triển hệ điều hành này, em đã thực hiện đề tài: “ Phát triển phần mềm ứng dụng trên nền hệ điều hành Symbian” với một ứng dụng cụ thể là chương trình hiển thị ảnh, tiến tới xây dựng được hoạt cảnh hoạt hình đơn giản trên máy di động.

Từ khoá: Ứng dụng, Symbian.